Ahoi speurneus! Sam en Noor zijn op ontdekkingstocht over de oude rijkswerf Willemsoord. Maar er is een geheime haven code kwijtgeraakt! We beginnen bij het prachtige Theater de Kampanje. Help jij mee om vanaf hier alle raadsels bij de oude schepen en gebouwen op te lossen? Verzamel onderweg de geheime letters en kraak de code!

Startpunt Theater de Kampanje (Willemsoord, Den Helder)
Afstand ca. 1,5 km (over het werfterrein)
Tijdsduur ca. 45 - 60 minuten
Nodig Pen of potlood

Stoppunt 1 Theater de Kampanje

Vraag Kijk goed omhoog bij De Kampanje. Wat is de **eerste letter** van de grote stenen pijp die je ziet staan? (Hint _choorsteen)

Geheime letter 1 [_]

Stoppunt 2 Het dok 1

Vraag Vroeger lagen hier voer en vaartuigen voor reparatie. Wat is de **tweede letter** van het woord dat we gebruiken voor deze grote vaartuigen? (Hint S_hepen)

Geheime letter 2 [_]

Stoppunt 3 Bij de Oude Schepen

Vraag Schepen meren hier aan in het water. Wat is de **eerste letter** van de plek waar de schepen liggen? (Hint _aven)

Geheime letter 3 [_]

Stoppunt 4 Bij het Reddingsmuseum

Vraag De reddingsboot helpt **_eder** mens in nood. Met welke letter begint dat woord?

Geheime letter 4 [_]

Stoppunt 5 De Werf uitgang / Het Plein

Vraag Je staat nu op een grote open plek op het terrein. Wat is de **eerste letter** van het woord **_lein**?

Geheime letter 5 [_]

Vergeet er onderaan niet een invulvakje bij te zetten voor het eindwoord:

Het geheime woord is [_] [_] [_] [_] [_]

Dit diploma wordt trots uitgereikt aan:

Naam: _____

Voor het succesvol volbrengen van het Willemsoord avontuur met Sam en Noor!

Datum: ____ / ____ / _____

